

■ UiPath入門コース内容

一 日 目	はじめに	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UiPathとは</li> <li>・ UiPathのビジョン</li> <li>・ 速習プログラム概要</li> <li>・ 学習目標</li> </ul>
	1. RPAと私たちの働き方の未来	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ RPAとは</li> <li>・ ロボットは私たちの仕事を奪うのでしょうか</li> <li>・ ロボットと人間はパートナーシップを結びます</li> <li>・ RPAにより成し得るもの</li> </ul>
	2. RPAができること	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ RPAに適した業務</li> <li>・ 事例-入力業務</li> <li>・ 事例-転記業務</li> <li>・ 事例-照合業務</li> <li>・ 事例-モニタリング業務</li> <li>・ 事例-送付業務</li> <li>・ 事例-集約・加工業務</li> </ul>
	3. UiPath RPAの特徴	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UiPath RPAの特徴</li> </ul>
	4. 多岐にわたる業界や部門における自動化	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 導入業界例</li> <li>・ 導入部門例</li> <li>・ 導入効果</li> <li>・ Exercise</li> </ul>
	5. UiPath製品概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UiPathの主要製品</li> <li>・ 2つのロボットタイプ</li> </ul>
	6. RPA開発までの流れ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ RPE専門(CoE)チームを作る</li> <li>・ RPAジャーニー</li> <li>・ 導入準備</li> <li>・ 業務選定</li> <li>・ 要件定義</li> <li>・ 開発・テスト</li> <li>・ 運用・管理</li> <li>・ Exercise</li> </ul>
	<b>UiPath速習プログラム 入門 開発ハンズオンテキスト2.0</b>	
	1. UiPath Studioの基本操作	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UiPath Studioの起動方法</li> <li>・ 新規プロジェクト作成</li> <li>・ UiPath Studioの言語設定</li> <li>・ UiPath Studioの拡張機能設定</li> <li>・ UiPath Studioの名称と役割</li> </ul>
	2. UiPath Studioでの開発イメージ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UiPath Studioでの開発イメージ</li> <li>・ 開発を体験してみましょう</li> </ul>
	3. ワークフローの構成	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ フローチャート</li> <li>・ シーケンス</li> </ul>
	4. 制御フロー	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 制御フロー(制御構造)</li> <li>・ 順次構造</li> <li>・ 分岐構造</li> <li>・ 反復構造</li> </ul>
	5. 変数とデータ型	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 変数とデータ型</li> <li>・ 変数の作成方法</li> <li>・ 変数の命名規則</li> <li>・ データの種類と変数の型</li> <li>・ 演習</li> </ul>
	6. データ操作	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 使用可能な規定メソッドの確認</li> <li>・ メソッドを使用した文字列データの操作方法</li> <li>・ 演習</li> </ul>

■ UiPath入門コース内容

二 日 目	7. レコーディング	<ul style="list-style-type: none"> <li>レコーディング機能の種類</li> <li>自動レコーディングと手動レコーディング</li> <li>演習</li> <li>レコーディング内容の変更 演習</li> </ul>
	8. セレクター	<ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザーインターフェースとセレクター</li> <li>セレクターの確認方法</li> <li>セレクターの構造</li> <li>[UI Explorer]と[セレクターエディター(Selector Editor)]</li> <li>完全セレクターと部分セレクター</li> <li>安定したセレクターの作成方法</li> </ul>
	9. 演習問題	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exercise 1</li> <li>Exercise 2</li> </ul>
	10. Excel・データテーブル	<ul style="list-style-type: none"> <li>Excelとは</li> <li>データテーブルとは</li> <li>Excel操作を行う代表的なアクティビティ</li> <li>データテーブル操作を行う代表的なアクティビティ</li> <li>Excel・データテーブル操作を使用したデータ操作方法</li> </ul>
	11. データスクレイピング	<ul style="list-style-type: none"> <li>構造化データとは</li> <li>パターン化された構造のデータスクレイピング方法</li> <li>表形式データをデータスクレイピングする方法</li> </ul>
	12. ロボットによる自動化プロセスの実行	<ul style="list-style-type: none"> <li>パブリッシュとは</li> <li>パブリッシュ方法</li> <li>ロボットによるプロセスの実行方法</li> <li>自動化プロセスのアップデート</li> </ul>
	13. 頻出アクティビティのまとめ	参考
	14. リソースガイド	参考